



3.2 GAIAREN LANKETA

> Aditzekin jolasean

- Bete hutsuneak

Dutxatu

Lehendabizi, komunean sartu. Gero, arropa erantzi eta arropa zikinaren ontzira _____.

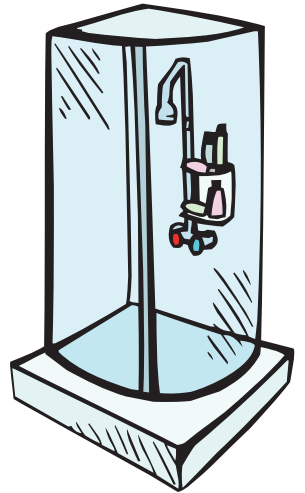
Segidan, dutxako txorrota martxan jarri eta dutxan _____.

Uraren azpian jarri eta _____. Txorrota itxi. Ondoren, xanpuaren tapa _____. Xaboa eskura bota. Eskuak igurtzi eta buruan masajea eman.

Jarraian, txorrota martxan jarri eta burua azpian jarri. Gero, txorrota _____ eta gelaren tapa zabaldu. Esponjara bota. Gorputza igurtzi. Txorrota ireki eta gorputz guztian ura _____.

Bukatzeko, dutxatik irten, toaila _____ eta sikatu. Arropa garbia _____.

Sartu, jantzi, busti, bota, ireki, pasatu, itxi, hartu.



Dvd-a ikusi

Lehendabizi, armairua ireki eta filma _____. Gero, filma hartu eta kaxatik _____.

Jarraian, Dvd-a _____ eta filma sartu.

Ondoren, sofan eseri eta mandoan sakatu "play botoia".

Ez _____!

Lo egin, atera, aukeratu, piztu.





3.2 GAIAREN LANKETA

> Aditzekin jolasean

- Bete hutsuneak

Ohean sartu

Lehendabizi, ohera hurbildu eta izarak eta mantak _____ . Gero, kaleko arropa _____ eta pijama _____ .

Ohean _____ eta argia _____ .
Ondo lo egin!

Sartu, kendu, erantzi, itzali, jantzi.



Janaria berotu

Lehendabizi, hozkailua _____ , "taperra" _____ eta hartu. Hozkailua _____ .

Gero, mikrouhin labea _____ eta taperra _____ .

Jarraian, tenperatura aukeratu eta mikrouhin labea martxan jarri.

Mikrouhin labea zabaldu, "taperra" _____ eta mikrouhin labea itxi.

Bukatzeko _____ .

On egin!

Hartu, ireki, itxi, ireki , sartu, zerbitzatu, aukeratu.

